

QCM Systèmes d'exploitation Ensimag 2A - édition 2013-2014

Aucun document autorisé.

Nom :

Prénom :

Question 1 ♣ La même adresse virtuelle utilisée par deux processus différents (plusieurs choix possibles)

- peut avoir la même traduction en adresse physique
- est traduite par la même table de pages
- n'existe pas : les adresses sont uniques
- est traduite par deux tables de pages différentes
- n'a pas toujours la même traduction en adresse physique
- None of these answers are correct.*

Question 2 La MMU (Memory Management Unit) (1 choix possible) :

- est le code du système d'exploitation chargé de traduire chaque adresse virtuelle, manipulée par le programme s'exécutant sur le processeur, en adresse physique, manipulée par la mémoire
- vérifie et corrige les modifications des bits de mémoire par les rayons cosmiques
- (mémoire ECC)
- contrôle la température des barrettes de RAM
- est un matériel qui traduit les adresses virtuelles manipulées par le programme s'exécutant sur le processeur en adresse physique manipulée par la mémoire

Question 3 ♣ Une table des pages (plusieurs choix possibles) :

- décrit la traduction des adresses virtuelles de tous les processus
- décrit la traduction des adresses virtuelles d'un seul processus
- est une structure de donnée creuse stockant la partie haute d'adresses physiques
- est stockée dans la mémoire
- est stockée dans la MMU
- n'est jamais modifiée
- est une structure de donnée creuse indexée par la partie haute des adresses virtuelles
- est cachée dans la TLB
- est modifiée par la table des pages
- est une structure de donnée creuse stockant la partie haute des adresses virtuelles
- est une structure de donnée creuse indexée par la partie haute des adresses physiques
- est lue par la MMU
- est modifiée par la MMU
- None of these answers are correct.*

Question 4 La TLB (Translation Lookaside Buffer)

- est la structure de donnée en mémoire permettant d'accélérer les traductions
- est le cache des valeurs de la table des pages dans le processeur

CORRECTED